

# \*\*\*VBS BY.....ING. ANTONIO ESPINO\*\*\*

## MsgBox "mensaje motivador", 64, "Cetis 141"

### Explicación:

1. **MsgBox:** La función `MsgBox` en VBScript se usa para mostrar un cuadro de mensaje en la pantalla. Toma tres parámetros principales:
  - **prompt:** Es el mensaje que se mostrará en el cuadro de diálogo.
  - **buttons:** Define los botones y el ícono que se mostrarán en el cuadro de mensaje.
  - **title:** Es el texto que aparecerá en la barra de título del cuadro de mensaje.

### Detalle de los parámetros:

1. **"mensaje motivador":**
  - Este es el texto que se verá en el cuadro de mensaje.
  - El mensaje que verás será: "mensaje motivador".
2. **64:**
  - Este es el valor que determina el **ícono** y los **botones** del cuadro de mensaje. El número 64 se refiere a un **ícono de información**.
  - **Ícono 64** corresponde a un ícono de **información** (un círculo azul con una "i" blanca dentro), lo cual es adecuado para mostrar un mensaje informativo.
  - **Botones:** Si solo se especifica el número 64, por defecto, solo aparecerá el botón **OK** en el cuadro de mensaje. Este botón permitirá al usuario cerrar el mensaje.

16: Ícono de error

32: Ícono de pregunta

48: Ícono de advertencia

64: Ícono de información

3. **"Cetis 141":**
  - Este es el **título** del cuadro de mensaje.
  - El título que aparecerá en la parte superior del cuadro de mensaje será: "Cetis 141".

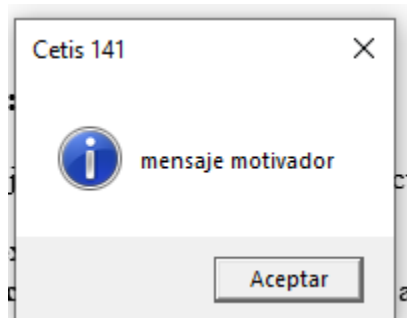
## Resultado:

Cuando se ejecute este código, se verá un cuadro de mensaje con:

- El **texto**: "mensaje motivador".
- Un **ícono de información** (círculo azul con la letra "i").
- Un botón **OK** para cerrar el cuadro de mensaje.
- El **título** del cuadro será "Cetis 141".

Resumen visual:

El cuadro de mensaje se verá algo como esto:



Para cambiar los botones del cuadro de mensaje en VBScript, puedes modificar el valor del parámetro `buttons` que pasas a la función `MsgBox()`. Este parámetro define qué botones aparecerán y qué ícono se mostrará.

En VBScript, los valores numéricos para los botones se combinan con los valores de íconos, y puedes elegir entre varios conjuntos de botones predefinidos.

**Aquí tienes un resumen de las opciones disponibles para los botones:**

**Botones disponibles:**

- 0: Solo **OK**.
- 1: **OK** y **Cancelar**.
- 2: **Abortar**, **Reintentar**, **Ignorar**.
- 3: **Sí**, **No**, **Cancelar**.
- 4: **Sí**, **No**.
- 5: **Reintentar**, **Cancelar**.

**Aquí te dejo algunos ejemplos modificados del código con diferentes botones.**

---

### **Ejemplo 1: Botones "OK" y "Cancelar"**

Para tener un cuadro de mensaje con los botones **OK** y **Cancelar**, puedes usar el valor 1.

